

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ «Школа № 141
имени Героя Советского Союза Рихарда Зорге»
(ГБОУ Школа № 141)

Зорге ул., д. 4, Москва, 123308

Телефон: (499) 943-07-88 , факс: (499) 943-07-88

ОКПО 11631703, ОГРН 1147746107849, ИНН/КПП 7714926801/771401001

Email: 141@edu.mos.ru

Дополнительная образовательная программа
детского объединения
Кружок «Информационный мир»

Руководитель – Шадронов Д.С.
Возраст детей- 15-18 лет
Срок реализации- 1 учебный год



2017/2018 учебный год

Преподаватель: Шаронов Д. С.

Тематическое планирование
9 - 11 класс
«Информационный мир»
(внеурочная деятельность)
2017 – 2018 учебный год

Рассмотрено
на заседании МО
« » 2016 года
(подпись)
_____ (ФИО)

ПРИНЯТО
на Педагогическом
совете
« » 2016 года
протокол № _____
(подпись)
Сафарова Н.И.
секретарь педагогического

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБОУ Школа № 141
Художин В.В.
(подпись)
« » 2016 года

ПОСРЕДСТВЕННАЯ ЗАПИСКА

В настоящее время компьютерная техника и информационные технологии позволяют автоматизировать обработку информации различной структуры. Поэтому специалистам практически любой отрасли необходимо уметь работать на компьютере, иметь навыки работы с современными программным обеспечением. Техническое и программное обеспечение средней школы позволяет на практике познакомить школьников с основами компьютерных технологий, подготовить их к жизни и работе в условиях информационно развитого общества.

Кружок «Юный информатик» предназначен для учащихся 5-9 классов. Программа рассчитана на 68 часов (по 2 часа в неделю). Программа составлена таким образом, чтобы получить, расширить и усовершенствовать знания, умения и навыки школьников, в области информатики.

№ урока	Тема	Кол – во часов
1 - 2	Общая характеристика итоговых творческих проектов. История создания и развития информационных ресурсов, технологий Интернет. Обзор возможностей Интернет. Первое путешествие по Интернет.	2
3	Требования к аппаратной части ПК, способы соединения с Интернет. Технические характеристики средств передачи и получения информации. Топология Интернет. Семейство протоколов TCP/IP. Доменная система имен – DNS. Подключение к Интернет. Настройка параметров соединения. Как подключиться к Интернет дома	1
4	Компьютерные телекоммуникации – функциональная классификация. Виды компьютерных сетей и ресурсов Интернет. Классификация и описание услуг, предоставляемых компьютерными сетями.	1
5	Что такое поисковый сервер. Обзор особенностей наиболее эффективных в настоящий момент поисковых серверов (классификационные информационно-поисковые системы, словарные и др.). Две стратегии поиска. Поиск информации в Интернет. Создание простых и сложных запросов. Сохранение информации. Настройки просмотра.	1
6	История возникновения и стандарты языка HTML. HTML как явление нашей жизни. Особенности гипертекста. Синтаксис HTML-документов. Версия HTML Структура HTML-документов.	1
7	Правила синтаксиса. Кодирование символов. Использование спецсимволов. Типы данных. Стандартные атрибуты. Атрибуты событий	1
8	Основные теги форматирования текста. Теги логического и физического форматирования Абзацы, заголовки, разделители, параграфы, выравнивание, пробелы, переносы, цветовой и шрифтовой оформление, символы. Элементы содержания.	1
9	Три вида списков в языке HTML. Элементы списка. Оформление списка. Нумерованные и маркированные списки. Графические маркеры. Вложенные списки, списки определений и др	1
10	Создание таблиц в HTML-документе. Параметры, определяющие оформление таблиц. Форматирование данных внутри таблицы и рамок. Управление размещением содержимого документа на экране при помощи таблиц. Правила обработки сложных таблиц. Варианты цветового оформления таблиц. Табличный способ как способ выравнивания данных на странице. Понятие кадра-фрейма. Разбиение экрана на части. Параметры, определяющие взаиморасположение фреймов на экране и их внешний вид.	1
11	Основной тег подключения графики и его параметры. Характеристики графических стандартов GIF, JPEG, PNG. Приемы подготовки графического изображения, его обработка. Выравнивание и выравнивание изображений в HTML. Задание размеров выводимого изображения. Отделение изображения от текста Рамки вокруг изображения Понятие фоновой графики. Графическое оформление (фоновые изображения, линии, кнопки). Параметры границ документа. Карты-изображения.	1
12	Обзор программных средств для создания WEB-сайтов. Создание Веб-страниц с помощью блокнота, Word и PowerPoint. Создание Web-страниц, используя (комбинируя) офисные программы. Основные работы в	1

	Composer и др. Рабочее пространство редакторов. Создание Web-страниц с помощью программ.	
13 - 14	Проектная работа: Создание WEB – узлов и документов.	2
15 - 16	Введение в программирование. Алгоритмы.	2
17 - 18	Инструменты программирования.	2
19 - 20	Программные библиотеки. Машинный код.	2
21 - 22	Шестнадцатеричный код. Языки программирования.	2
23 - 24	Языки компилируемые и интерпретируемые.	2
25 - 26	Константы. Переменные. Данные. Оператор.	2
27 - 28	Оператор присваивания. Арифметические операции.	2
29 - 30	Строковые переменные. Операции со строками.	2
31 - 32	Вывод результатов на экран	2
33 - 34	Ввод данных. Логические выражения и операции.	2
35 - 37	Порядок выполнения в программах. Условный оператор If-Then-Else.	3
38 - 39	Оператор альтернативы. Практическая работа.	2
40 - 41	Понятие о цикле. Простейший оператор цикла	2
42 - 43	Общий оператор цикла. Практическая работа.	2
44 - 45	Массивы. Использование циклов в массивах.	2
46 - 47	Правило вложенных операторов. Схемы.	2
48 - 49	Представление программ в виде схем.	2
50 - 51	Структура сложных программ.	2
52 - 53	Повторяющиеся операции. Подпрограммы.	2
54 - 55	Понятие процедуры в программировании.	2
56 - 57	Понятие функции в программировании.	2
58 - 59	Передача параметров. Объявление подпрограмм. Вызов процедур и функций. Сохранение программ.	2
60 - 62	Загрузка и запуск программ. Редактирование программ. Понятие об отладке программ и тестировании.	3
63 - 64	Программа, как способ записи алгоритма. Общее понятие об алгоритме. Выполнение алгоритма.	2
65 - 66	Программирование как разработка и реализация алгоритмов. Разбиение задачи на составные части. Библиотека алгоритмов.	2
67 - 68	Стандартные функции. Последовательность решения задачи. Примеры типовых алгоритмов.	2
68	Итого:	